1. Crear el proyecto con la activity empity view.
2. En el archivo **build.gradle** agregar las dependencias necesarias.

Interfaz de usuario gráfica, Texto, Aplicación

Descripción generada automáticamente

implementation 'androidx.drawerlayout:drawerlayout:1.2.0'  
implementation 'androidx.coordinatorlayout:coordinatorlayout:1.2.0'

Texto

Descripción generada automáticamente con confianza media

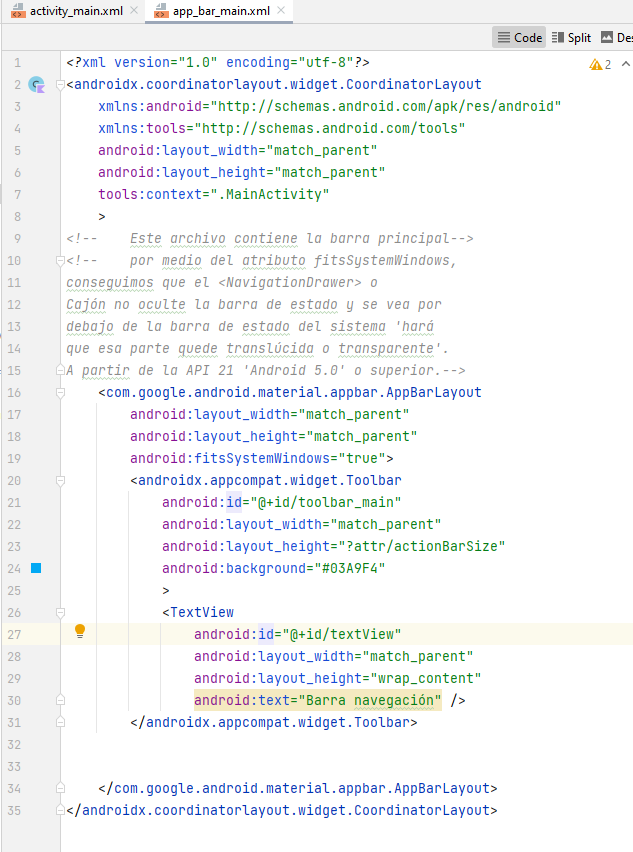
Luego sincronizar el proyecto por las modificaciones realizadas en el archivo.

1. En el archivo **main\_activity** realizar los siguientes ajustes



Investigar: <https://developer.android.com/jetpack/androidx/releases/drawerlayout?hl=es-419#groovy>

1. Crear un archivo layout denominado “**app\_bar\_main**”, que contenga la siguiente estructura

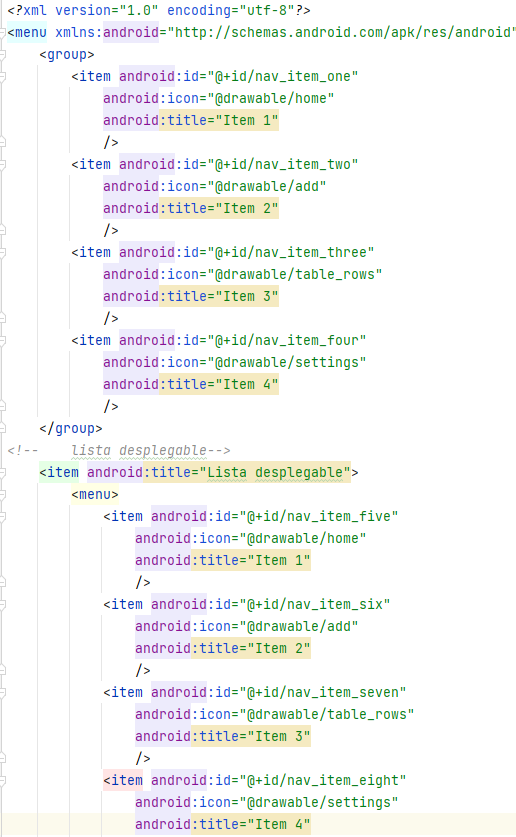


1. Se crea un layout que contenga el header o cabecera de la barra de navegación lateral, denominado: “nav\_header\_main”, que contenga la siguiente estructura

Texto

Descripción generada automáticamente

1. Se crea un directorio denominado **“menu”** y un archivo llamado **“activity\_main\_drawer”**, que contenga la siguiente estructura de ejemplo:



1. Verificar String, theme